

Вадим Евграфов

МЕНЕДЖЕР ПРОДУКТА / РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТОВ

Архитектура решений · AI-инструменты

vadimevgrafov.ru · @vadim_evgrafov · vadim@evgrafov.biz
github.com/tduhfajd



ПРОФИЛЬ

Рассматриваю роли на стыке продуктового и проектного управления, системного анализа, архитектуры решений и AI-инструментов. Интересны команды, где важно глубоко разобраться в задаче, потребностях участников, ограничениях и бизнес-логике, а затем довести решение до работающего результата.

15+ лет запускал и развивал коммерческие, digital- и производственные проекты: интернет-магазины, оптовое направление, собственное производство, продуктовые линейки и продажи через маркетплейсы. Отвечал за стратегию, веб-ресурсы, продвижение, подрядчиков, запуск направлений, продуктовые решения, проверку гипотез и координацию работ.

ОПЫТ

Проект kuklapups.ru

2016 - н. в.

Руководитель проекта / продуктовые и операционные решения

Производство и продажа одежды для кукол. Отвечаю за стратегию развития, продуктовые решения, производство, онлайн-каналы, подрядчиков и операционные процессы.

- Предложил и запустил переход от аутсорс-пошива к собственному цеху: через 1,5 месяца внутри производилось 30% продукции, через год - 65%, сейчас - 100%.
- В 2021 году участвовал в стратегическом решении сосредоточить продажи на маркетплейсах и направить ресурсы в канал с лучшим коммерческим результатом.
- Продолжаю руководить направлением и принимать продуктовые решения по ассортименту, каналам продаж и развитию проекта.

Проект nashsezon.ru

2012 - 2016

Руководитель проекта / развитие продукта и производства

Бренд, объединивший розничное и оптовое направления. Фокус - собственная продуктовая линейка и повышение маржинальности.

- Руководил запуском производства одежды. От решения до первой партии прошел один месяц; первая коллекция включала 52 артикула.
- За три года доля собственной продукции в продажах выросла до 40%.

Проекты shop-sezon.ru и opt-sezon.ru

2011 - 2012

Руководитель digital-направления / онлайн- и оптовые продажи

Развитие розничного интернет-магазина и запуск оптового направления.

- Отвечал за веб-ресурсы, продвижение, стратегию развития и управление проектами.
- За полгода выручка оптового направления выросла до 1 млн руб. в месяц; доля онлайн-оптовиков достигла 30%.

Проект shop-sezon.ru

2010 - 2011

Руководитель digital-направления / запуск интернет-магазина

Интернет-магазин женской одежды, запущенный небольшой командой.

- В первый год проект вышел примерно на 1000 посетителей в день и выручку около 200 тыс. руб. в месяц.

КЛЮЧЕВЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ

Продуктовая работа

Потребности, гипотезы, ценность решения, запуск направлений, развитие продукта.

Проектное управление

Декомпозиция, этапы, зависимости, риски, контроль результата, команда и подрядчики.

Системный и бизнес-анализ

Контекст, заинтересованные стороны, ограничения, нецели и критерии успеха.

Архитектура решений

Структура проекта, компоненты, процессы, данные, интеграции и выбор стека.

Digital и e-commerce

Интернет-магазины, контент, продвижение, онлайн-продажи и маркетплейсы.

AI-инструменты

Исследование, анализ, прототипирование, подготовка материалов и ускорение процессов.

IT-подготовка

C, SQL, Linux, DevOps, тестирование и бизнес-анализ.

ОБРАЗОВАНИЕ

Школа 21

Образовательный проект Сбера

Основное обучение завершено; дополнительное продолжается. Текущий фокус: продуктивное и проектное управление, архитектура решений и AI-инструменты.

ПОДХОД К РАБОТЕ

К сложной задаче отношусь как к проекту: разбираю контекст, участников, ограничения и критерии успеха; затем определяю структуру решения, архитектуру, этапы и инструменты. Соединяю продуктивный взгляд на ценность с инженерной логикой реализации, проверки, внедрения и поддержки.

Проектный опыт в IT и AI

Три проекта, разработанные на хакатонах 2025-2026 годов: два командных и один соло-проект.

01

SmartSupport

ИТ-Спринт 2025 · команда · абсолютный чемпион хакатона

Задача. Сократить ручную работу операторов при обработке обращений граждан, быстрее определять категорию и приоритет, находить информацию в базе знаний и готовить ответ.

Решение. Веб-интерфейсы для гражданина, оператора и администратора, Telegram-канал, база знаний, AI-анализ обращения, подсказки оператору и чат для продолжения диалога.

Абсолютный чемпион хакатона и победитель кейса от «Аве Технолоджис».

[Открыть репозиторий](#)

02

WikiLive

MTS True Tech Hack 2026 · команда · финалист

Задача. Объединить корпоративные знания, таблицы и совместную работу в одном интерфейсе, чтобы данные не были разнесены по документам, таблицам и чатам.

Решение. Wiki-редактор с живыми MWS Tables, совместным редактированием, версиями, комментариями, обратными ссылками, локальными черновиками и AI-действиями внутри редактора.

Финал: 15 команд из более чем 1000. 3-е место в своей задаче и 6-е место в общем зачете.

[Открыть репозиторий](#)

03

TeacherFlow

Хакатон «ИИ для образования» · соло-проект · финалист

Задача. Помочь учителю быстрее подготовить несколько вариантов одного задания, сопоставимых по сложности, с разными ответами и сохранением дидактической цели.

Решение. Сервис анализирует профиль сложности эталонного задания, генерирует варианты, проверяет качество, показывает отличия и позволяет экспортировать комплект или дать ссылку ученикам.

Финалист. Самостоятельно выполнил постановку, методологию, прототип, интерфейс, деплой и материалы.

[Демо](#) · [Репозиторий](#)